

Online Mechanismen - Eine kurze Einführung und Verbindungen zur Online-Optimierung

Morten Tiedemann

27.11.12

Wahlen, Auktionen und Märkte - Drei Beispiele für die Anwendung von Mechanismus Design. Die grundsätzliche Frage die sich in diesem Teilgebiet der Spieltheorie stellt ist die folgende: Angenommen alle Teilnehmer eines Systems verhalten sich rational. Wie implementiert man die gewünschte gesellschaftliche Wahl in ein strategisches Umfeld? Solch ein strategisches Design ist notwendig, da die Vorzüge der Teilnehmer normalerweise nicht öffentlich sind.

Online Mechanismen erweitern die Methoden des Mechanismus Design auf dynamische Umgebungen. Im Vortrag wird eine kurze Einführung in dieses Gebiet gegeben und eine Verbindung zur klassischen Online-Optimierung hergestellt.